


Notice de Aviméca

AviMéca est un *logiciel de pointage* qui permet d'étudier le mouvement d'un point d'un objet dans un plan. La méthode consiste à charger un clip vidéo montrant l'objet en mouvement, puis, sur chaque image de ce clip, à enregistrer la position d'un ou de plusieurs points. Lorsque le logiciel **Aviméca** est lancé, la fenêtre ci-dessous apparaît :

Ouverture du clip vidéo à étudier :

Les clips vidéo exploitables par AviMéca2 sont des fichiers au format *.avi. Pour ouvrir

un tel fichier, cliquer sur le bouton . A l'aide de la boîte de dialogue d'ouverture de fichier, choisir le clip vidéo.

Après ouverture d'un clip vidéo, celui-ci est positionné à la première image.

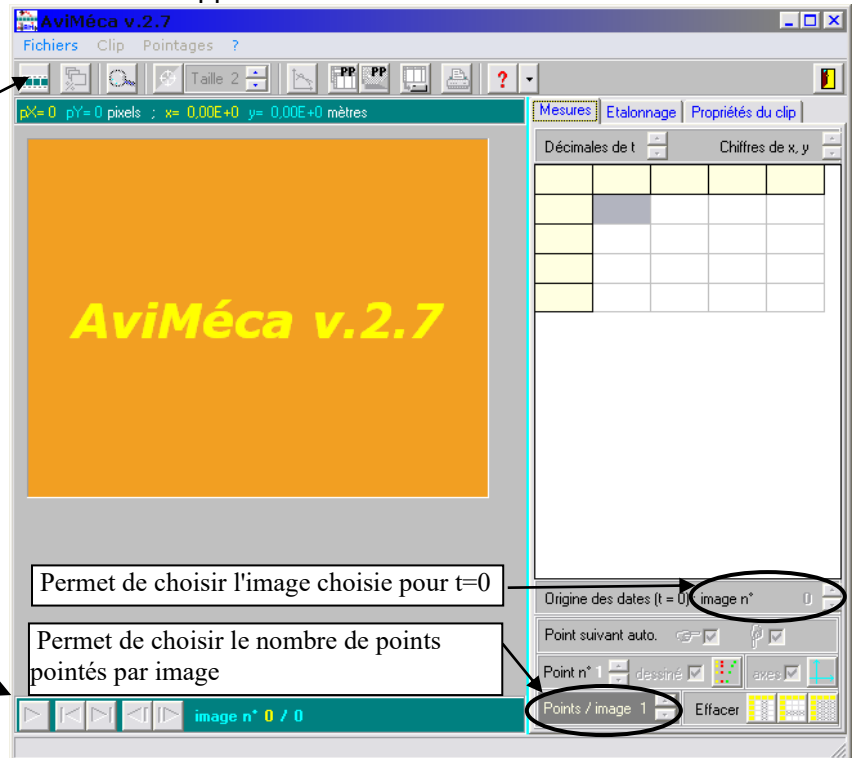
Avant de passer aux étapes suivantes, on peut modifier la taille du clip en cliquant sur le bouton entouré ci-dessous :

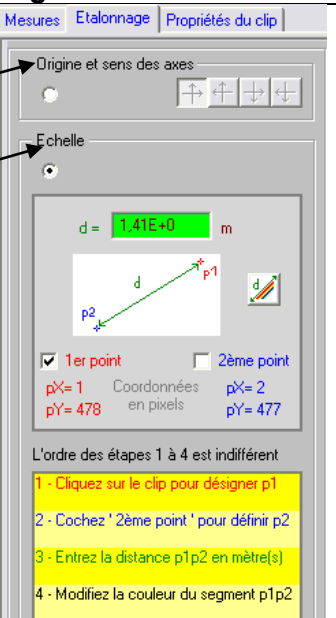
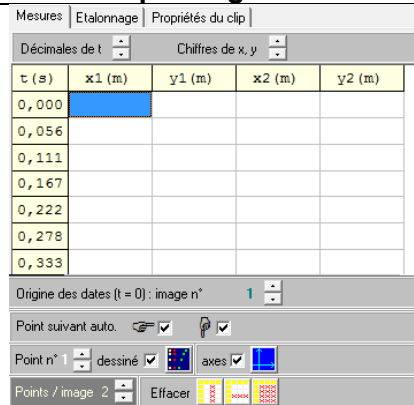


Cocher la case « Adapter » pour adapter à la taille de la fenêtre.

Barre de navigation (en bas à gauche)

▶ Voir le clip ▶ Aller à la première image
▶ Aller à la dernière image ▶ Aller à l'image précédente ▶ Aller à l'image suivante



Etalonnage	Origine des dates et pointage
<p>Sélectionner l'onglet "Etalonnage" :</p> <ul style="list-style-type: none">• Origine et sens des axes Ce choix permet de déterminer l'origine et le sens des axes• Echelles Cocher « 1^{er} point » et cliquer sur le 1^{er} point du segment dont on définit la longueur. Puis cocher « 2^e point » et cliquer sur le 2^e point. Ne pas oublier de noter dans le rectangle vert la distance "réelle" séparant ces deux points en mètre.	<p>Cliquez sur l'onglet « Mesures ».</p> <p>Faites défiler l'origine des dates jusqu'à n° de l'image que vous désirez choisir pour l'origine des dates. Pointer alors les positions successives du projectile à l'aide de la souris. Chaque clic pose une marque, autant de fois que de points demandés par image, puis le logiciel affiche l'image suivante. Le tableau de mesure se remplit.</p>
	

Exporter les données pour traitement dans Regressi

Une fois le pointage terminé, vous avez différentes solutions pour traiter les données dans le logiciel Regressi :



Envoyer directement les données dans Regressi

Copier dans le presse-papier en gardant le paramètre par défaut (tabulation)